

SVM VIP ruimte: TacticTab wedstrijd bespreking

TacticTab is een gratis te downloaden software voor Windows. Groot voordeel is dat er geen irritante reclame pop-ups verschijnen en het ook offline te gebruiken is.

Met TacticTab is het mogelijk een opstelling in te voeren en deze als archief op te slaan. Door middel van het touchscreen in de VIP ruimte kunnen spelersposities worden verschoven waardoor eenvoudig een spelsituatie te simuleren is.



Icon van TacticTab

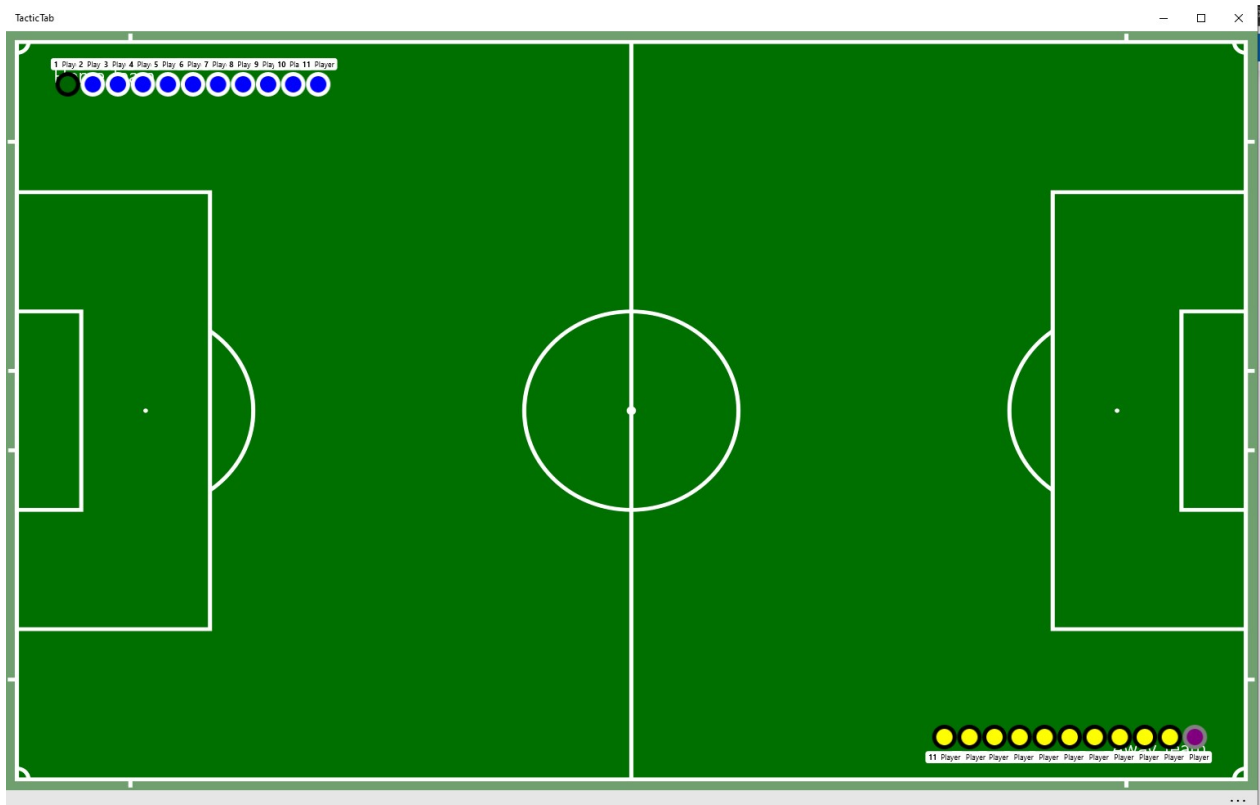
[Download via Microsoft Store](#)

Eigenschappen

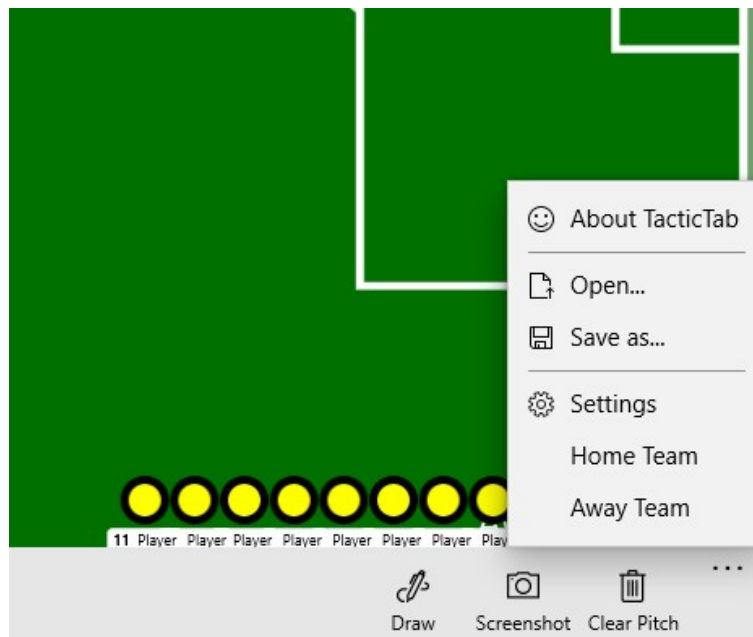
- Supports Microsoft Ink: geschikt voor touchscreen.
- Save en Open file. Bewaar / deel je opstellingen met anderen, of bereid ze thuis voor.
- Multi-touch, meerdere spelers in één keer te verplaatsen
- Screen shot mogelijkheid.
- Ondersteunt meerdere sporten: Veldvoetbal, Zaalvoetbal, Basketball, Handbal, Hockey, Ijshockey, Rugb, American Football, Aussie Rules Football, Volleyball, Waterpolo, Tennis, Badminton
- Uit- en thuis team definities met individuele namen / nummers; twee kleuren weergave voor spelers, afwijkende kleur voor 1 keeper per team.
- Maximaal 33 spelers per team.
- Optie om bal en teams aan/uit te zetten.
- Optie om met lijnen op het speelveld te tekenen.
- Persoonlijke data wordt niet gebruikt. Geen inlog code, opstarten en opstelling openen.



In de VIP ruimte is een 86 inch touchscreen aanwezig met een mini pc. Deze pc werkt met Windows 10 en TacticTab is daar op geïnstalleerd. Een muis en/of een keyboard is niet nodig om TacticTab te bedienen. Start TacticTab door het icon aan te raken op de taakbalk onder in het beeld.



Linksboven verschijnt het thuis team, rechtsonder de tegenstander. Deze zijn op de volgende manier te definiëren:



Druk op de drie puntjes recht onder, en bovenstaand menu verschijnt. Kies nu Home Team.

Nu kunnen we het thuis team gaan invoeren.

← TacticTab

Home Team Details

Team Definition Colors Numbers & Names

Name
Home Team

Number of Players
11

Players' visibility
 show

Labels' visibility
 show

Voer de naam van je team in, bijvoorbeeld SVM JO15. Schuif daarna de blauwe bar totdat de juiste hoeveelheid spelers verschijnen. De twee visibility instellingen dienen beiden op "show" te staan.

Kies nu "Colors"

← TacticTab

Home Team Details

Team Definition Colors Numbers & Names

You can change the player's colors by adding the color below. You can enter words (e.g. lightblue or red) as well as hex-code (e.g. #b007ee or #cc9933), both will be accepted.

Fill color
blue

Stroke color
white

Special colors for 1st player
 on

Special fill color
darkgreen

Special stroke color
black

Kies de juiste kleuren voor je team door op het tekstveld te drukken en de kleur in het Engels in te voeren.

Fill Color yellow; Stroke Color blue voor SVM tenue.

De "Special colors for 1st player" zijn de twee kleuren die de keeper gebruikt.

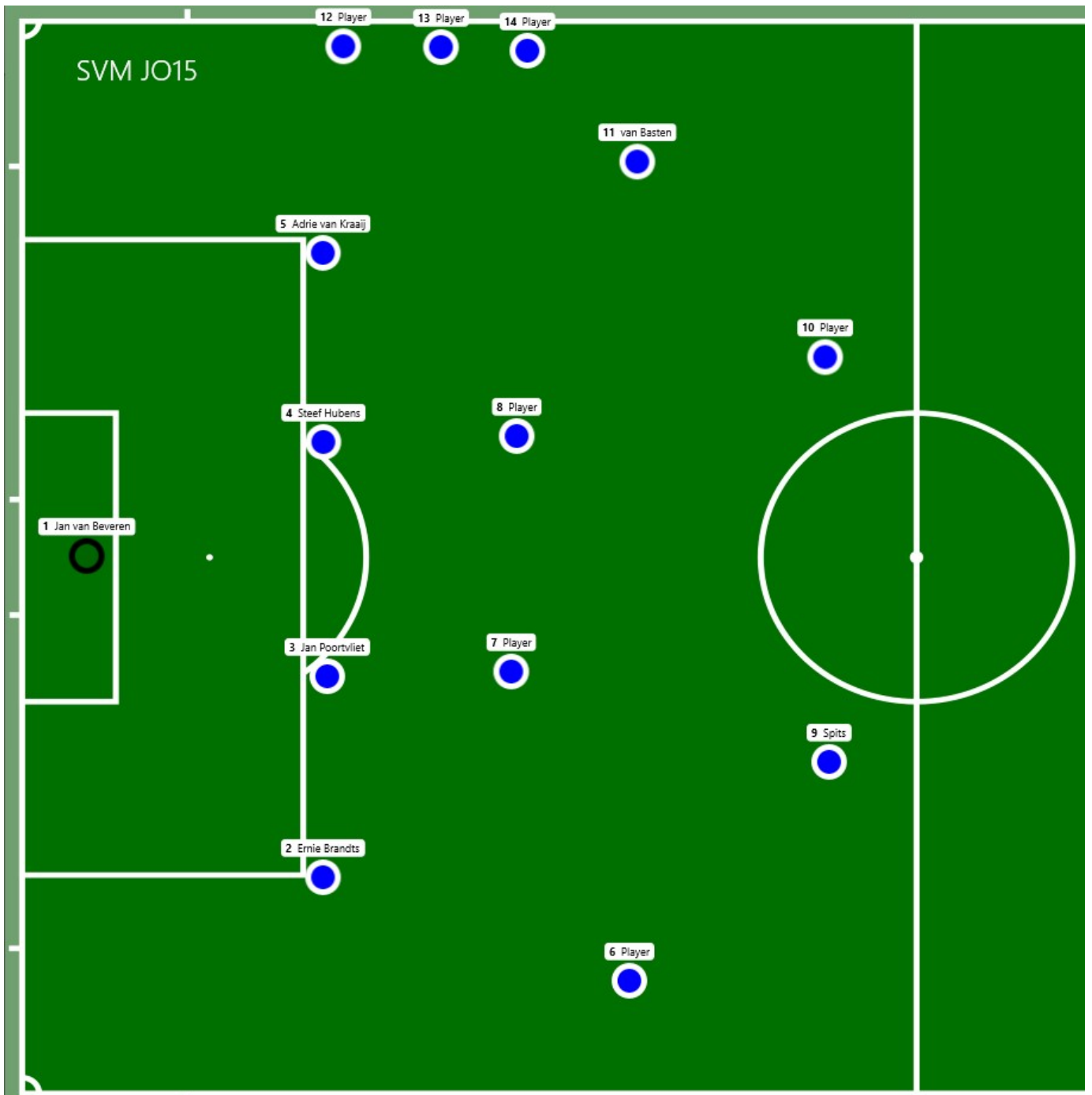
→ *Het SVM touchscreen heeft geen keyboard, deze verschijnt automatisch in beeld als er een tekstveld wordt gekozen, of door 2 x op een tekstveld te tikken.*

Kies nu "Numbers & Names"

Number	Name
1	Jan van Beveren
2	Ernie Brandts
3	Jan Poortvliet
4	Steef Hubens
5	Adrie van Kraaij
6	Player
7	Player
8	Player
9	Player
10	Player
11	Player
12	Player

Zowel de nummers als de namen van de spelers kunnen hier ingevoerd worden.

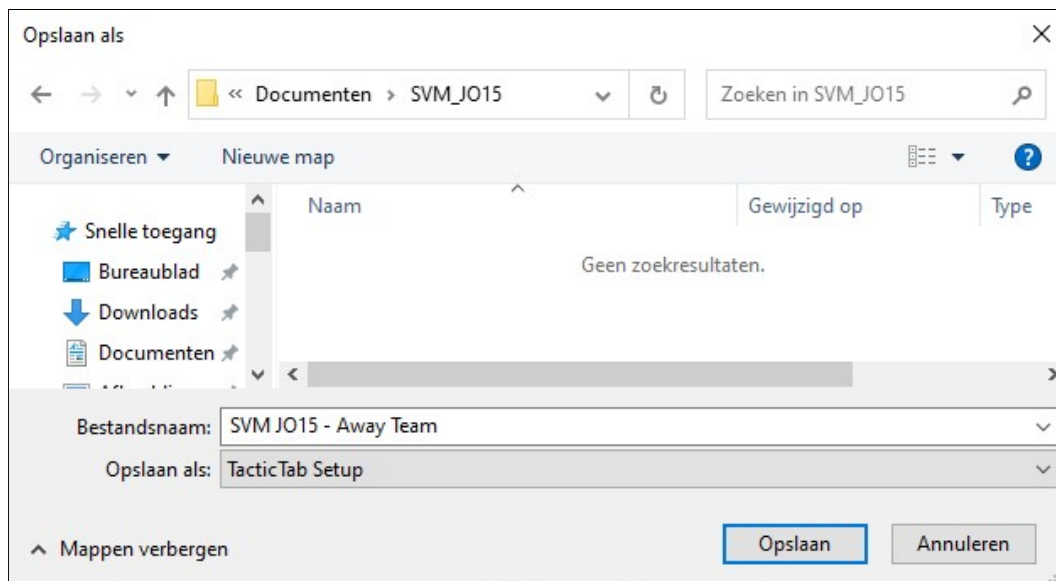
Druk op de blauwe pijl linksboven om de instellingen te verlaten en terug naar het speelveld te gaan.



De ingevoerde gegevens zijn nu zichtbaar, en de spelers kunnen nu op de juiste posities worden geplaatst.

Opslaan gegevens.

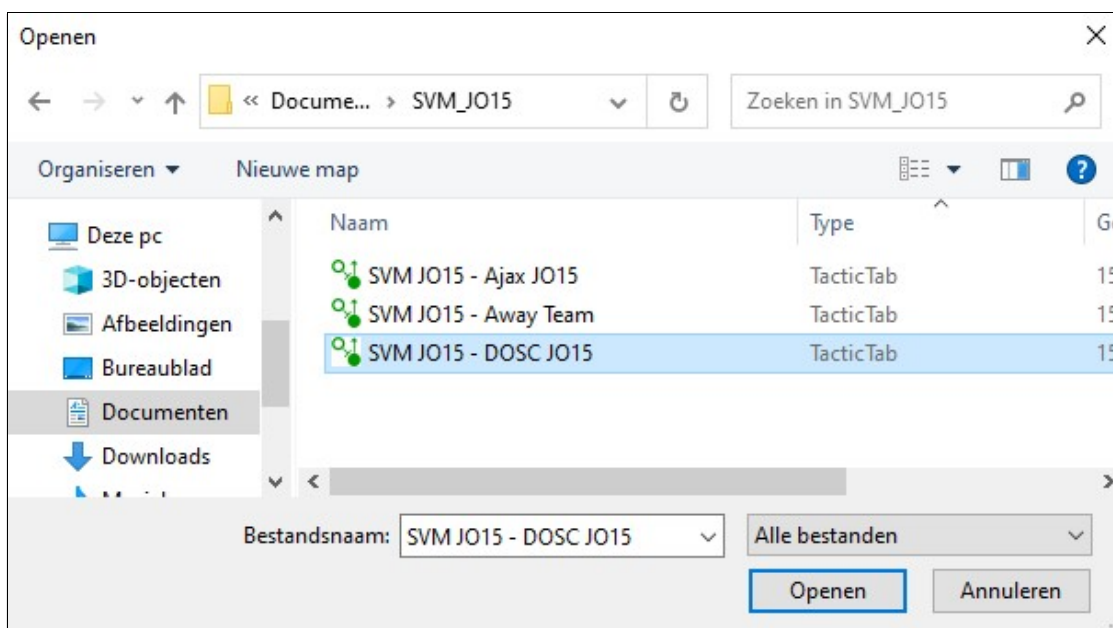
Druk op de drie puntjes rechts onder, en kies "Save as".



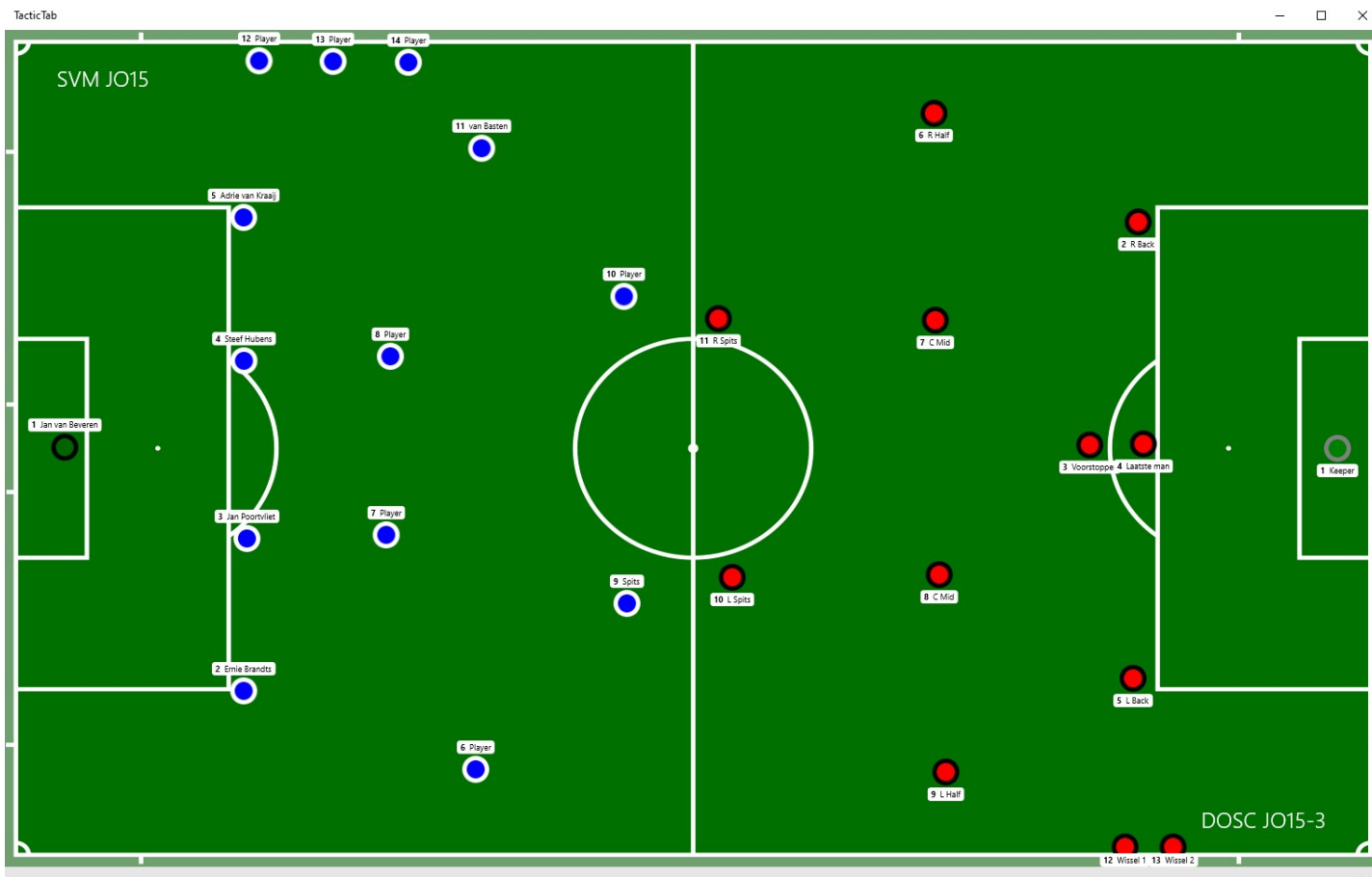
De gegevens kunnen nu worden opgeslagen, standaard neemt het programma de namen van de ingevoerde teams over als bestandsnaam. Als de naam van de tegenstander is ingevoerd is het op deze manier ideaal om een archief van de wedstrijd opstellingen op te bouwen.

Ophalen gegevens.

Om een opgeslagen opstelling, of een thuis voorbereide opstelling te openen, druk op de drie puntjes rechts onder, en kies "Open".



Druk op het bestand om deze te openen.



Voorbeeld van een volledig ingevoerde opstelling

Team en/of bal (on)zichtbaar maken.



Druk op de drie puntjes rechts onder. Aan de linker onderkant van het beeld verschijnen bovenstaande functies. De bal, de thuis- en uitploeg kunnen hier zichtbaar / onzichtbaar worden gemaakt. Druk op de Ball om deze zichtbaar te maken.

Tekenfunctie.

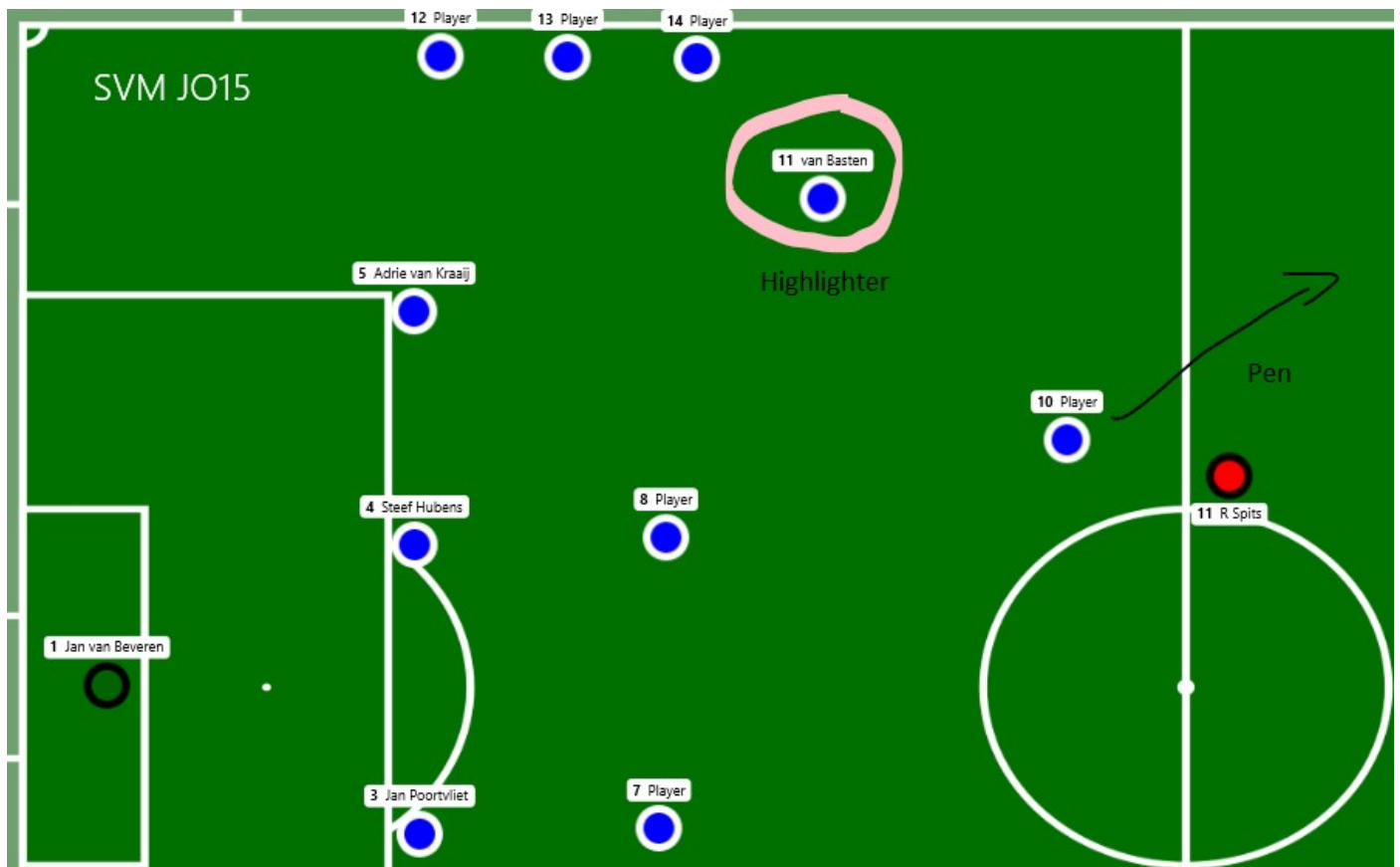
Druk op de drie puntjes recht onder.



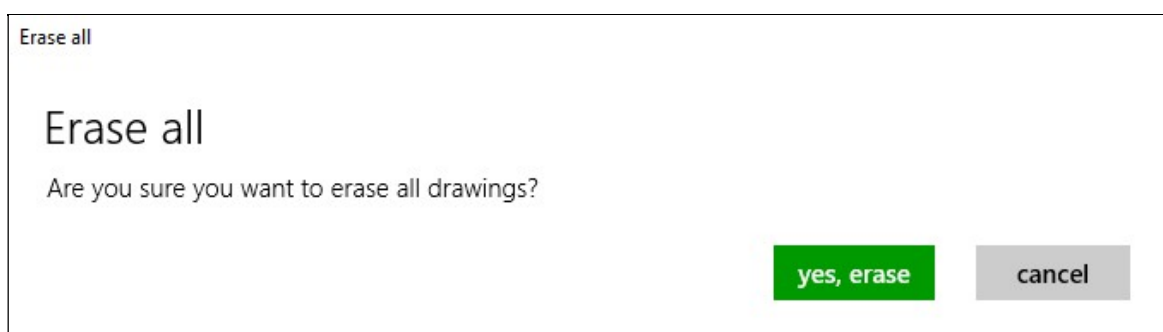
Onder in beeld worden drie functies zichtbaar. Met de Draw functie is het mogelijk op het speelveld te tekenen.



Er verschijnt een blauwe balk aan de bovenzijde waar de tekenfunctie kunnen worden gekozen:
Pen (dunne lijn) , Highlighter (dikke lijn) , Eraser, Erase all.
Met "Close" wordt de tekenfunctie afgesloten, waarbij de aantekeningen zichtbaar blijven.



Met de Eraser kan een aantekening worden gewist door deze aan te raken of er over heen te vegen.
Erase all verwijdert alle aantekeningen, maar deze vraagt eerst om een bevestiging.



→ De gemaakte aantekeningen worden niet opgeslagen in het bestand.

Naast de Draw functie zijn er nog twee functies:

- 1 Screenshot, om een foto van het huidige scherm te maken
- 2 Clear Pitch, om de opstellingen te resetten, waarbij aantekeningen blijven staan.